



DISTRICT DE FOOTBALL D'ILLE ET VILAINE

FICHE ATELIER

LE JONGLAGE DU FAIR-PLAY

THEME : FAIR-PLAY

U11

10 min

THEME TECHNIQUE ABORDÉ : JONGLAGE



OBJECTIFS

- Développer la maîtrise de balle par la jonglerie
- Favoriser les bons comportements et le bon état d'esprit

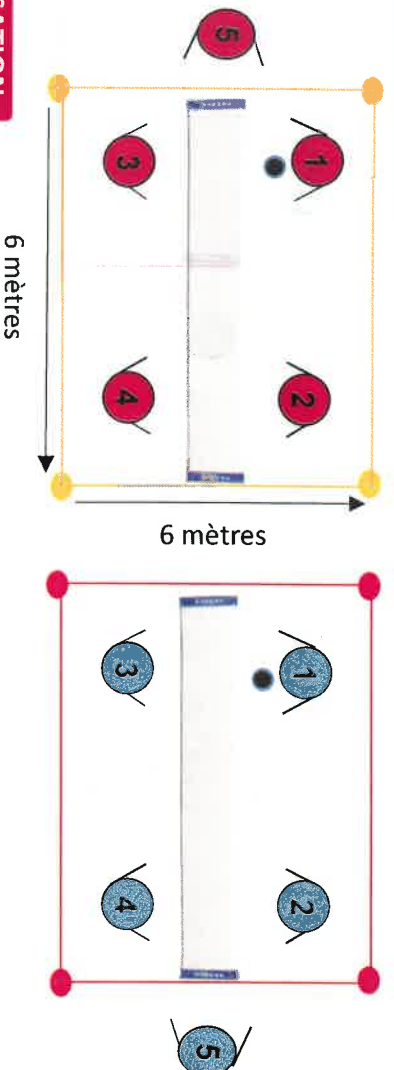


RESSOURCES MATERIELLES

- 4 coupelles jaunes – 4 coupelles rouges – 2 ballons
- 2 Quizz de 8 questions sur le Fair-play



SCHEMA EXPLICATIF



ORGANISATION

- Deux équipes de 4, 5 ou 6 joueurs maximum par équipe



CONSIGNES

- Les joueurs se trouvent en duo face à face dans le carré et s'échangent le ballon, avec pour objectif d'arriver au meilleur niveau.
- Pour passer au niveau supérieur l'équipe doit réaliser 15 échanges par-dessus le filet selon le thème imposé. L'équipe a le droit de laisser rebondir le ballon une fois après chaque échange.
- Lorsque l'équipe a réalisé 15 échanges, l'éducateur pose une question à l'ensemble de l'équipe en lien avec le Fair-play. En cas de bonne réponse, l'équipe passe au niveau supérieur. En cas de mauvaise réponse, l'équipe doit recommencer le niveau mais doit réaliser uniquement 5 échanges.



BUT DU JEU

Le but du jeu est d'arriver au niveau le plus haut possible dans le temps imparti.

Les points se comptent de la façon suivante :

- 1 point lorsque l'équipe a réussi à atteindre le nombre d'échanges nécessaire pour passer au niveau suivant.
- 2 points lorsque l'équipe répond correctement à la question sur le Fair-play.

Les thèmes sont : 15 échanges libres / 15 échanges avec 2 touches de balle minimum / 15 échanges de la tête / 15 échanges du pied droit / 15 échanges du pied droit / Passe à son partenaire obligatoire avant l'échange /

CONSEILS

- À la fin de l'exercice, vous pouvez interroger les jeunes sur ce qu'ils ont retenu de ce quiz, et approfondir certaines questions qui vous paraissent pertinentes.



Question 1 : Que signifie l'expression « être fair-play » ? (Echanges libres)

- A) Faire du beau jeu
- B) Jouer dans un bon état d'esprit (Être fair-play, c'est jouer dans un bon état d'esprit. Cela signifie que tu respectes les règles et les codes du sport.)
- C) Être agressif

Question 2 : Que dois-je faire si un copain marque contre son camp ? (2 touches de balles minimum)

- A) Je l'encourage pour la suite (Je dois l'encourager ! Quelles que soient les situations (but contre son camp, passe ratée...), je dois encourager mes partenaires)
- B) Je lui dis d'arrêter de jouer
- C) Je lui dis qu'il est mauvais

Question 3 : Que dois-je faire si un arbitre se trompe sur une décision arbitrale ? (Echanges de la tête)

- A) Je lui crie dessus
- B) J'arrête de jouer et quitte le terrain
- C) Je respecte sa décision et continue de jouer (On doit accepter les décisions de l'arbitre car il peut se tromper, il faut accepter les erreurs)

Question 4 : Comment réagis-tu si tu subis une faute ? (Echanges du pied droit)

- A) Je reste calme et laisse l'arbitre prendre la décision. (Les actes de tricheries n'apportent rien de positif à un match et ne sont pas fair-play)
- B) Je lui donne un coup de pied en échange
- C) Je simule en criant

Question 5 : Tu viens de marquer un beau but, comment le célèbres-tu ? (Echanges du pied gauche)

- A) Tu nargues les adversaires
- B) Tu t'exclames en criant « C'est moi le plus fort ! »
- C) Je célèbre le but avec mes coéquipiers et me replace rapidement (tu peux remercier tes coéquipiers qui t'ont fait la passe car c'est en partie grâce à eux que tu as pu marquer)

Question 6 : Comment dois-je réagir à la fin du match avec mes adversaires en cas de défaite ? (Passe à son partenaire obligatoire avant l'échange)

- A) Je rentre aux vestiaires sans leur serrer la main
- B) Je vais serrer la main à tous les acteurs du jeu (Lorsque tu perds un match, il faut savoir accepter de perdre et féliciter la victoire des adversaires.)
- C) Je leur dis des méchancetés

Question 7 : Que dois-je faire lorsque je fais une faute sur un adversaire ?

- A) Je rigole
- B) Je m'excuse et l'aide à se relever (Je ne dis rien à l'arbitre non plus.)
- C) Je le regarde les bras croisés

Question 8 : As-tu le droit de simuler ?

- A) Oui, seulement si tu gagnes
- B) Oui, seulement si tu perds
- C) Non (cela est possible d'un avertissement)