

## PROCEDURE ENGAGEMENT POUR UN CLUB PRÉ ENGAGÉ

Document réalisé par Yves P. Responsable Informatique de la LBF  
A : Rennes au siège social de la Ligue de Bretagne de Football

Ce document a pour but de vous indiquer les étapes à suivre pour confirmer votre pré-engagement dans une compétition.

Se connecter à Foot clubs et suivre les étapes ci-dessous :

1. choisir la saison **pour laquelle vous souhaitez vous engager**.
2. cliquer sur le menu « **compétitions** » puis sur la rubrique « **engagements** ».
3. Une liste de compétitions s'affiche.
4. Sur la même ligne que la compétition pour laquelle vous souhaitez donner votre accord, dans **Avis Club**, sélectionner **Accord**.



**1**

Saison 20

**2**

Compétitions > Engagements

[En savoir +]

Cette fonction sert à visualiser les pré engagements et les engagements non encore associés à une poule ou associés à une poule qui n'a pas encore de résultat. La catégorie en pré sélection [+] sert à filtrer la liste [+]. Tant que les matchs de la poule n'ont pas débutés, il est possible, en cliquant sur le statut de l'engagement, de modifier le terrain et de donner les desiderata des dates à domicile ou à l'extérieur. Pour demander à engager une équipe, il faut cliquer sur **Engager une équipe**. L'avis club : le club peut indiquer son accord ou son refus de s'engager dans la compétition. Cet avis est indicatif pour le centre de gestion qui décide d'engager ou non l'équipe.  
Fiche COMPETITIONS n° 1 : [Engagements](#)

Suppr	Statut	Catégorie	Equipe	Compétition / Phase	Poule	Terrain	Avis club	Montant (€)
	Pré-engagée	Libre / Senior	U.S. Noyal Chatillon 1	Coupe De France / Phase 1		COMPLEXE SPORTIF RAYMOND PERRIN1	Fin Accord Refus	52 Euros

De 1 à 1 sur 1

**3**

Drôits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2012. Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#) en acceptant et en respectant les dispositions.

