

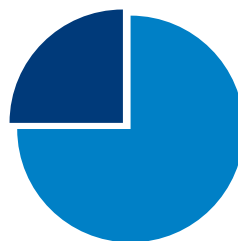
MISE EN ŒUVRE

Systematique, sur l'ensemble des rencontres U13

MISE EN ŒUVRE

EN U13 : JE JOUE, J'ARBITRE

25% du temps, j'arbitre (4 joueurs par match)



75% du temps, je joue (50% minimum) et j'observe

ACCOMPAGNEMENT

Besoin matériel



Programme Educatif Fédéral

« Règles de jeu et arbitrage »

POSITIONNEMENT DE L'ARBITRE ASSISTANT

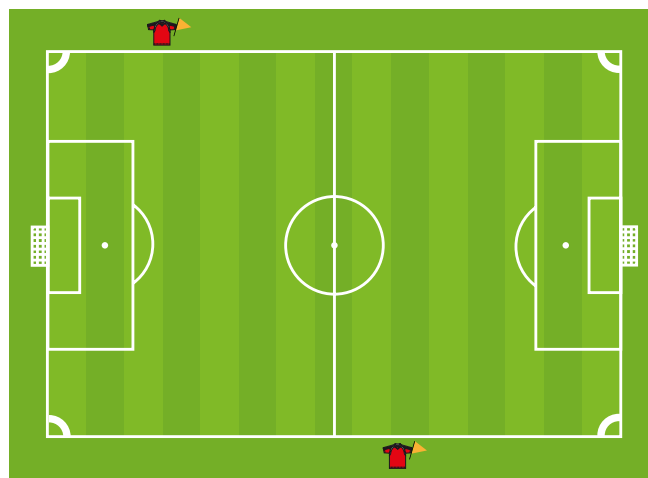
- L'arbitre assistant se trouve à côté du banc de touche durant toute la rencontre pour l'équipe qui reçoit et à l'opposé pour l'équipe visiteuse.
- Pause coaching : informer l'arbitre central du changement.

INTÉRÊTS POUR LE JOUEUR

- Appliquer et maîtriser parfaitement la règle du hors-jeu.
- Observer les déplacements des joueurs : alignement défensif et synchronisation des appels en profondeur avec la passe.
- Apprécier la difficulté de la tâche (être indulgent sur les erreurs d'arbitrage).
- Apprendre à se concentrer pendant un temps donné.
- Gérer son stress.
- Prendre des responsabilités et améliorer l'estime de soi.

Effet direct : induit la progression du joueur.

Effet indirect : induit la naissance de vocations à l'arbitrage.



RÔLES DES ACTEURS

LE JOUEUR

- Applique et connaît des règles du jeu.
- Maîtrise la gestuelle de l'arbitre assistant.
- Se place et se déplace correctement.

L'ÉDUCATEUR

- Enseigne les règles du jeu aux joueurs.
- Fais arbitrer ses joueurs à l'entraînement.
- Prévoit les rotations de tous les joueurs sur les rencontres de la saison.

LE DIRIGEANT

- Gère des changements de joueurs avec les arbitres.
- Conseille les joueurs sur l'arbitrage à des moments opportuns (avant-match, mi-temps, avant un changement ...).
- Intervient auprès de l'environnement (spectateurs) qui chercherait à perturber les jeunes qui arbitrent.

Remarque : pendant la rencontre, le dirigeant reste dans la zone technique.