



REGLEMENT & LOIS DU JEU

CHAMPIONNAT REGIONAL FUTSAL

U15F et U18F Filles

☐ **Règlement général**

Les 8 équipes engagées en Championnat U15 F R1 seront automatiquement engagées dans le Championnat Régional Futsal U15 F.
Les 8 équipes engagées en Championnat U18 F R1 seront automatiquement engagées dans le Championnat Régional Futsal U18 F.

Les Championnats Régionaux Futsal U15 F et U18 F se dérouleront sur 3 dates :

- J1 : 23/10/2022
- J2 : 08/01/2023
- J3 : 05/02/2023

J1 : 23 octobre 2022

Pour chaque catégorie (U15 F et U18 F), composition de 2 poules de 4 équipes.

Formule championnat, soit 3 matchs par équipe.

J2 : 08 janvier 2023

Pour chaque catégorie, composition d'une **poule A** avec les équipes terminant 1^{ère} et 2^{ème} de leur poule à l'issue de la J1.

Pour chaque catégorie, composition d'une **poule B** avec les équipes terminant 3^{ème} et 4^{ème} de leur poule à l'issue de la J1.

Formule championnat, soit 3 matchs par équipe.

J3 : 05 février 2023

Pour chaque catégorie, composition d'une **poule A** avec les équipes terminant 1^{ère} et 2^{ème} de leur poule à l'issue de la J2.

Pour chaque catégorie, composition d'une **poule B** avec les équipes terminant 3^{ème} et 4^{ème} de leur poule à l'issue de la J2.

Formule championnat, soit 3 matchs par équipe.

A l'issue des 3 journées, le classement général du Championnat Régional Futsal de chaque catégorie sera établi en cumulant l'ensemble des résultats et points obtenus par chaque équipe.

Sera déclarée vainqueur du Championnat Régional Futsal U15 F et U18 F l'équipe qui terminera à la 1^{ère} place de ce classement général final.

☐ **Lieu et horaires des matchs**

Chaque journée se déroulera sur un site différent et qui sera déterminé de manière à être le plus central possible d'un point de vue géographique.

Pour chaque catégorie, les rencontres d'une même journée auront lieu sur l'un des créneaux horaires suivants :

- soit entre 10h00 et 13h00,
- soit entre 14h00 et 17h00.

☐ **Opération « soyons sportifs »**

Avant les rencontres, les Joueuses, Arbitres et Encadrants doivent suivre le **Protocole Esprit Sportif** en entrant sur le terrain. Les participantes s'alignent sur le terrain et se saluent.

A la fin de la rencontre, les encadrants d'équipes montrent l'exemple et doivent veiller à ce que leurs joueuses aillent saluer les joueuses rencontrées ainsi que les arbitres.

Tous les cas de discipline, stipulés sur les feuilles de match, seront étudiés par la ou les commissions compétentes.

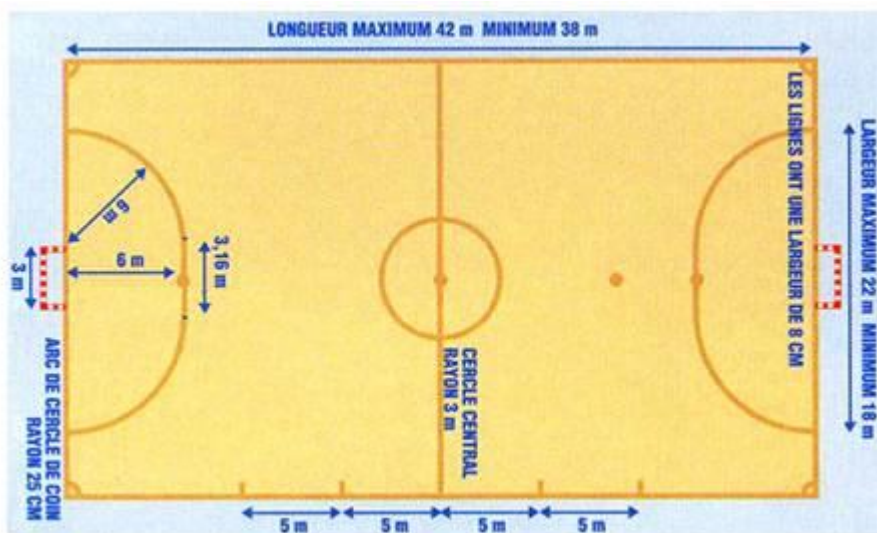
L'arbitrage se fera par 2 joueuses d'une équipe qui ne joue pas sous couvert des membres de l'organisation. Nous préconisons l'Arbitrage des jeunes par les jeunes sur ces journées.

☐ **Le ballon :**

- Ballon spécifique futsal de **taille 4**.

Terrain de jeu :

- Terrain de handball (intérieur ou extérieur).
- Délimité par des lignes jaunes : lignes de touche, de but et surface de réparation (trait plein continu à 6 mètres).
- Point de penalty à 6 mètres en face du but (sur la ligne de surface de réparation).
- Point d'engagement au centre du terrain.



☐ Nombre de joueuses :

- 5 joueuses sur le terrain dont la gardienne (5 remplaçantes au maximum).
- Nombre illimité de remplacements.
- Les changements peuvent s'effectuer à tout moment de la partie (possession ou non possession de balle). Mais la joueuse remplacée doit être sortie avant que la remplaçante ne pénètre sur le terrain, et cela par la zone médiane du terrain (5 mètres de part et d'autre de la ligne médiane) (Avec si possible, utilisation de chasubles pour les remplaçants / remplacements).

Participation aux rencontres :

- U15F : Les licenciées U14-U15 F + les licenciées U13 F (si surclassement et à raison de 3 maximum par équipe).
- U18F : Les licenciées U16-U17-U18 F + les licenciées U15 F (si surclassement).

Le **nombre de joueuses « mutées »** par équipe est fixé à **4 maximum**. (dont 2 hors période maximum)

☐ Fautes et comportement :

- Pas de contact (Pas de charge).
- Tous les coups francs sont directs (adversaires à **5m**).
- Tacles interdits dans les duels. On ne peut donc lutter pour la conquête du ballon que debout. (Le seul tacle autorisé est celui de récupération de ballon alors qu'il n'y a aucun adversaire autour de cette joueuse).



Pour l'exécution des Coup-Francs :

- Le ballon doit être immobile.
- Les joueuses adverses sont à 5 mètres.
- 4'' pour jouer le coup-franc.
- La même joueuse ne peut pas toucher deux fois de suite le ballon.

Quelques cas particuliers – quelques précisions :

- Suite à une sortie de but, la remise en jeu se fera par la gardienne de but à la main depuis sa surface réparation (impossibilité de marquer directement).
- Il faut que le ballon sorte de la surface de réparation pour qu'il soit considéré en jeu.
- La relance à la main de la gardienne de but peut être effectuée au sol ou aérienne et peut dépasser le milieu de terrain sans avoir touchée le sol

- Les rentrées de touche seront effectuées au pied (ballon arrêté sur la ligne ou 20 cm derrière), un but ne pouvant être marqué directement, les adversaires devront se tenir à 5m. La joueuse a 4'' pour jouer le ballon à partir du moment où elle a pris possession de celui-ci.
- Sur coups-francs et coups de pied de coin, les adversaires devront se tenir à plus de 5m du ballon.
- Tous les coups-francs sont directs, mais en cas de remise à la gardienne par une partenaire avec prise du ballon à la main : coup-franc direct sur la ligne des 6m au plus près de la faute.
- Toute faute commise par une équipe dans sa surface de réparation sera sanctionnée d'un penalty (6m).
- Si le ballon touche le plafond, on reprend le jeu par une rentrée de touche.



Tous les coups francs directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match :

.A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de - de 10 min

.A partir de la 5ème faute et les suivantes pour les matches de 10, 11, 12, 13 et 14 min

.A partir de la 6ème faute et les suivantes pour les matches de 15 min et +

Sanction : coup franc sans possibilité de mur (10 m à partir de U15) tiré avec intention de marquer

☐ Temps de jeu / Durée des rencontres

- Dans la situation à 4 équipes, chaque club effectuera 3 matchs de 1x20' en temps continu. (Formule championnat)
- A chaque journée, le temps de jeu total ne doit pas dépassés 80 minutes.
- Match minimum de 6' et maximum de 25'. (Temps non décompté)

☐ Temps-mort et Cumul des Fautes :

Il est possible de demander un « temps mort » d'une minute par période (Si le match dure plus de 1x16'). Il faut en faire la demande à l'arbitre quand on est en possession de la balle. (Ne peut être utilisé dans les 3 dernières minutes du match)

Cumul des fautes : Au-delà de 5 fautes cumulées par équipe et par match, l'équipe fautive, sera pénalisée par un penalty à 10 mètres pour chaque faute supplémentaire.

☐ Gardienne de but

- Une gardienne ne peut pas saisir avec les mains une passe bottée délibérément par une coéquipière (coup franc direct).
- Si la gardienne s'empare du ballon avec les mains hors de sa surface : coup franc direct là où la gardienne a touché le ballon des mains.
- La gardienne doit remettre le ballon en jeu exclusivement à la main : dans les 4 secondes et à l'extérieur de la zone des 6 mètres (coup franc direct s'elle touche deux fois de suite le ballon *).

- Tacle interdit pour la gardienne dans les duels en dehors de la surface de réparation. (Pied(s) en avance sur le corps)

Précision : Sur une passe en retrait volontaire au pied d'une partenaire, la gardienne de but doit jouer au pied et, dans ce cas elle est libre de transmettre le ballon sur l'ensemble du terrain (si elle prend le ballon à la main : coup-franc indirect). Elle a toujours 4'' pour transmettre le ballon à une partenaire.

* Si la gardienne est sollicitée une première fois par une partenaire, elle ne pourra l'être une seconde fois durant la même possession tant que le ballon reste en jeu ou tant que l'équipe adverse ne l'aura pas récupéré.

☐ Coup de pied réparation :

- Point de réparation à 6 mètres de la ligne de but.
- Joueuses adverses et partenaires à 5 mètres.
- La gardienne de but doit être sur sa ligne.



❑ **Coup d'envoi et reprise de jeu :**

- Engagement au centre du terrain au début de chaque période et après chaque but.
- Coup d'envoi vers l'avant ou vers l'arrière avec joueurs adverses à 5 mètres (derrière le rond central).

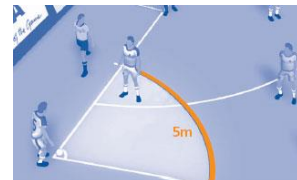
❑ **Rentrée de touche :**

- Le ballon doit être entièrement sorti.
- Exécution : exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne. Ballon à l'arrêt.
- Pas de but direct : reprise du jeu par coup de pied de but (but adverse) ou but ou coup de pied de coin (propre but).
- Joueuses adverses à 5 mètres.
- Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où le ballon est placé sur la ligne.

- Rentrée de touche accordée à l'équipe adverse lorsque le ballon touche le plafond ou tout autre élément extérieur. La rentrée de touche sera effectuée sur un côté à hauteur de l'impact.

❑ **Coup de pied de coin (Corner)**

- Uniquement aux pieds.
- Joueuses adverses à 5 mètres.
- Ballon doit être placé dans l'arc de cercle 20 cm pour l'exécution.
- Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où le ballon est placé dans l'arc de cercle.



❑ **But marqué :**

- Un but peut être marqué de n'importe quel endroit du terrain sauf :
 - sur une relance à la main de la gardienne
 - directement sur une rentrée de touche
 - directement sur un coup d'envoi
- Le ballon doit franchir totalement la ligne.

❑ **Décompte des Points :**

Victoire : 4 points

Match Nul : 2 points

Match Perdu : 1 point

Forfait : 0 point

En cas d'égalité entre 2 équipes, elles seront départagées par le Goal average particulier.

Si des équipes sont à égalité et se sont toutes rencontrées :

1. Nombre de points entre les équipes ex aequo (*nouveau classement entre les équipes à égalité*)
2. Le goal-average général
3. La meilleure attaque
4. Une série de 3 tirs au but par équipe

❑ **Le hors-jeu :**

- Pas de hors-jeu en futsal.

Pour tous les points non prévus par ce document, il en reviendra aux commissions d'étudier et prendre une décision pour tout litige éventuel